



# Kahoot del encuentro 1

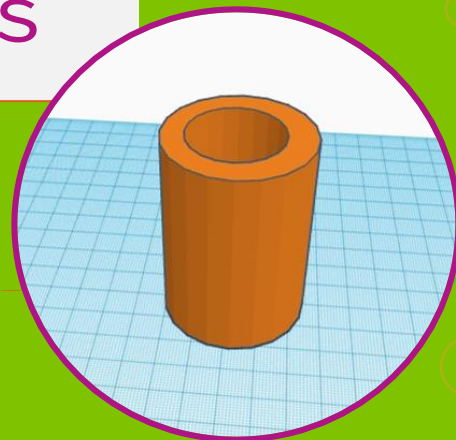




# Encuentro 2:

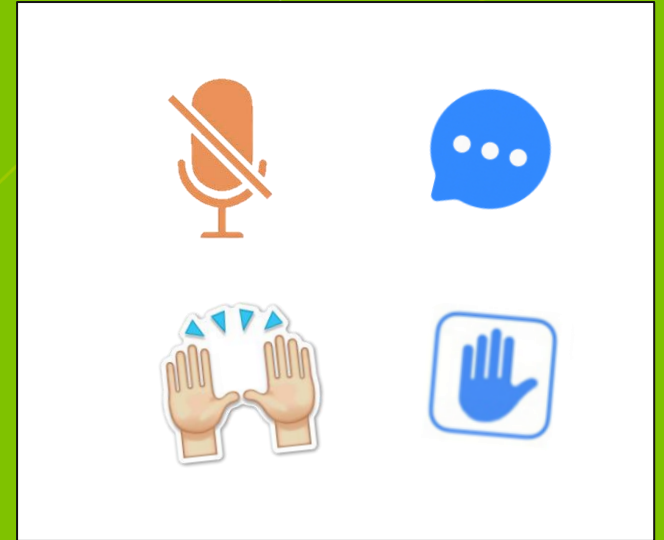
## Perforaciones, 2D a 3D, accesorios

Konrad Peschka &  
Elías Espinoza



# ACUERDOS ESENCIALES

- SI QUIERES DECIR ALGO, LEVANTA TU MANO Y TE DAMOS LA PALABRA.
- ESCRIBE Y COMENTA POR EL CHAT.
- MANTÉN TU MICRÓFONO EN SILENCIO.
- SIGUE LAS INSTRUCCIONES (SÁCALES PANTALLAZO!).
- ¡MUCHA ENERGÍA Y GANAS DE PARTICIPAR DE LAS DINÁMICAS!





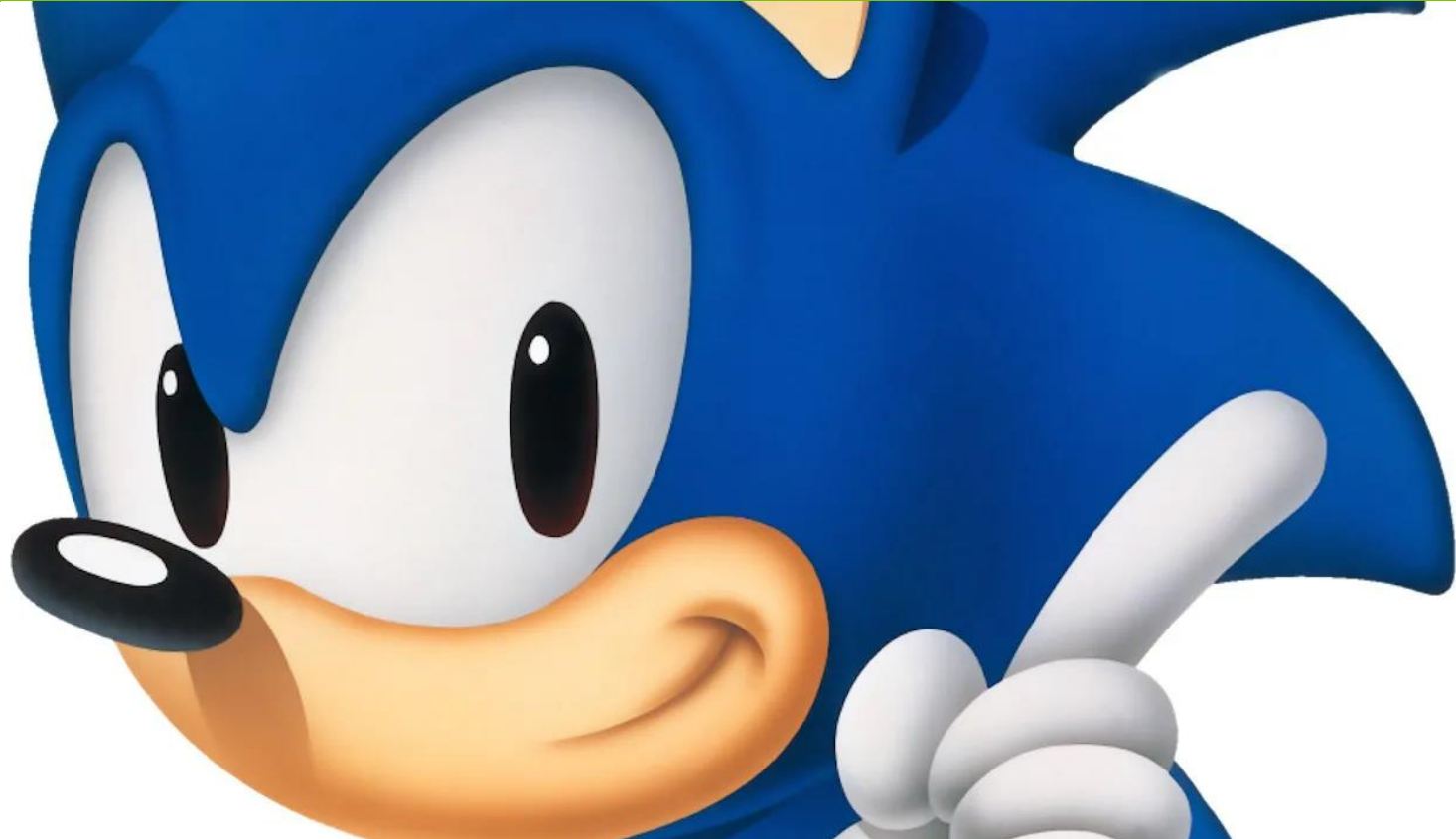
¿Son capaces de  
identificar a  
estos personajes?



Personaje 1



# Personaje 2

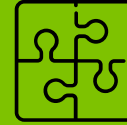


# Personaje 3



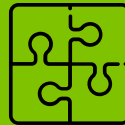


¡Son personajes de videojuegos!



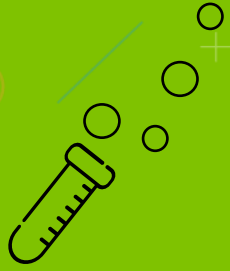


# De 2D a 3D



# Poder de computo y 3D



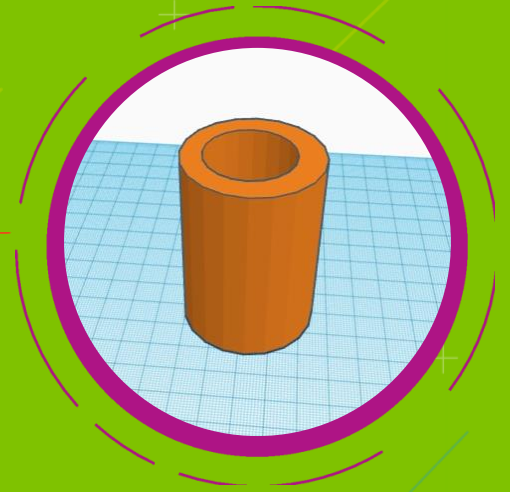


¿Preguntas?





# Actividad 4: Diseñando un lapicero

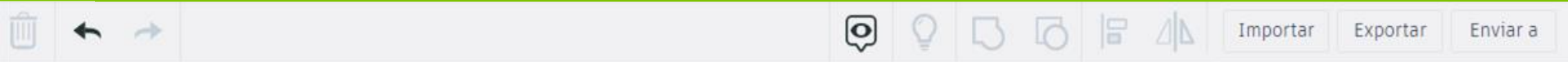




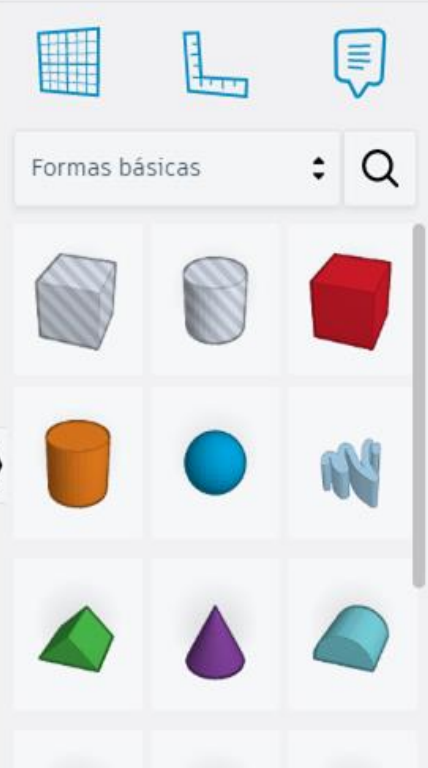
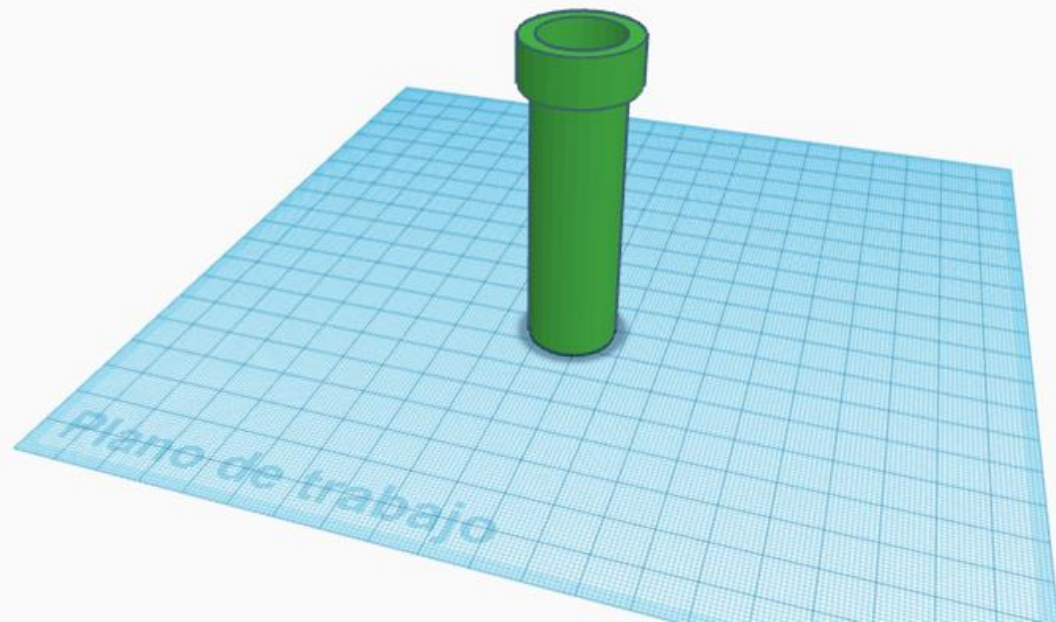
# Desafío 4: El tubo de Mario Bros



¿De qué trata este desafío?



Importar Exportar Enviar a



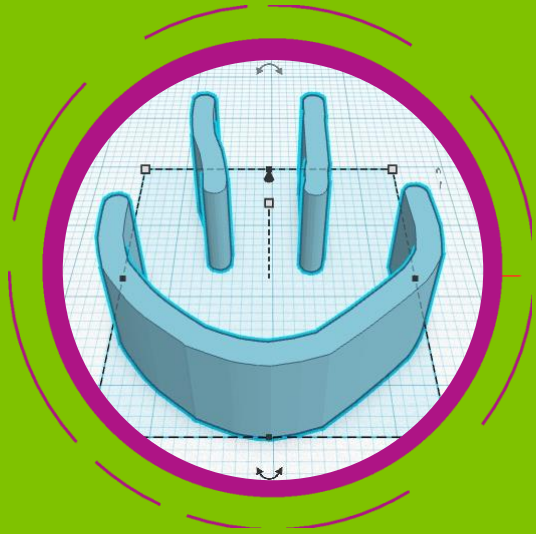




▶▶

Tomemos un  
descanso  
de 5min





# Actividad 5:

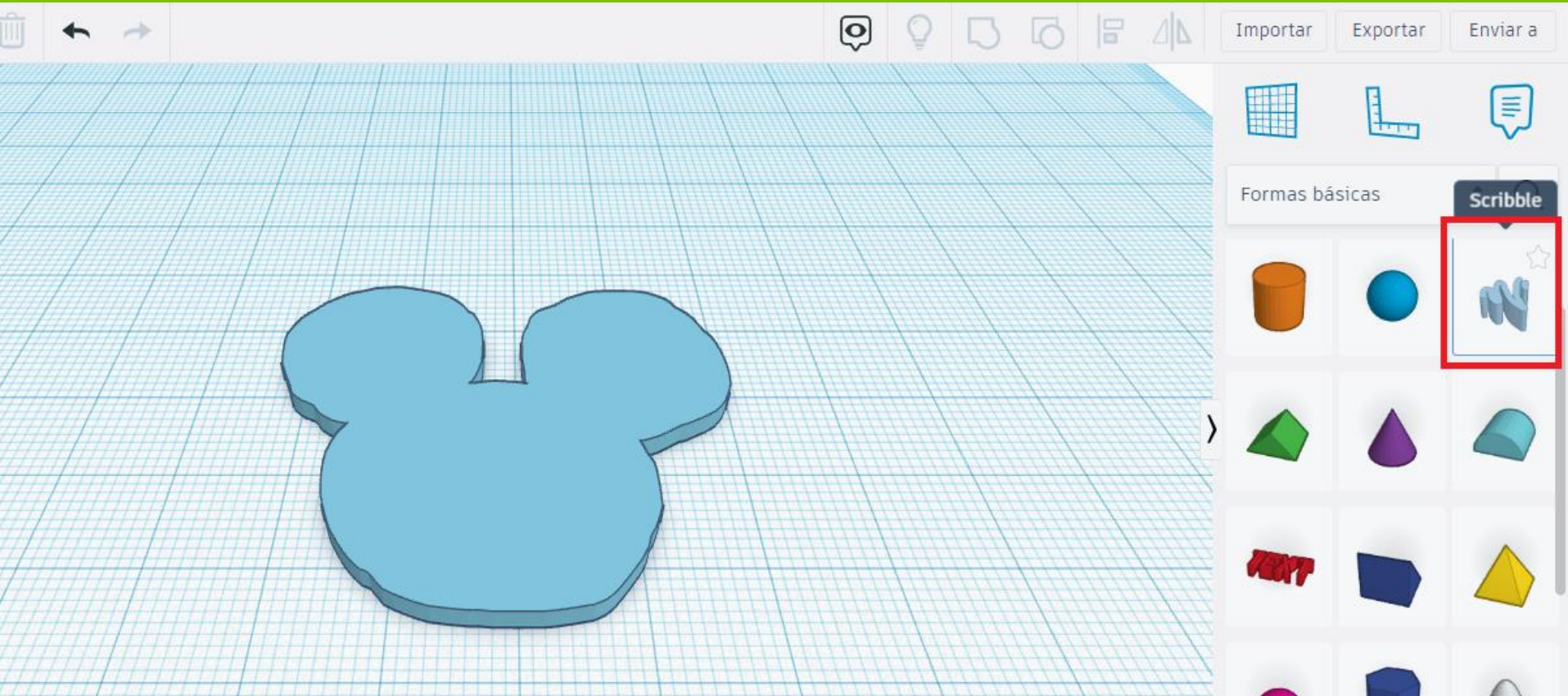
Como pasar  
de 2D a 3D



# Desafío 5:

El rostro de  
Mickey Mouse

¿De qué va este desafío?





# Actividad 6:

## Forma texto



**TEXT**



# Desafío 6:

Creando nuestro  
llavero maker

Elías Maker



¿De qué va este desafío?



Elías Maker



Formas básicas



Ed. rejilla

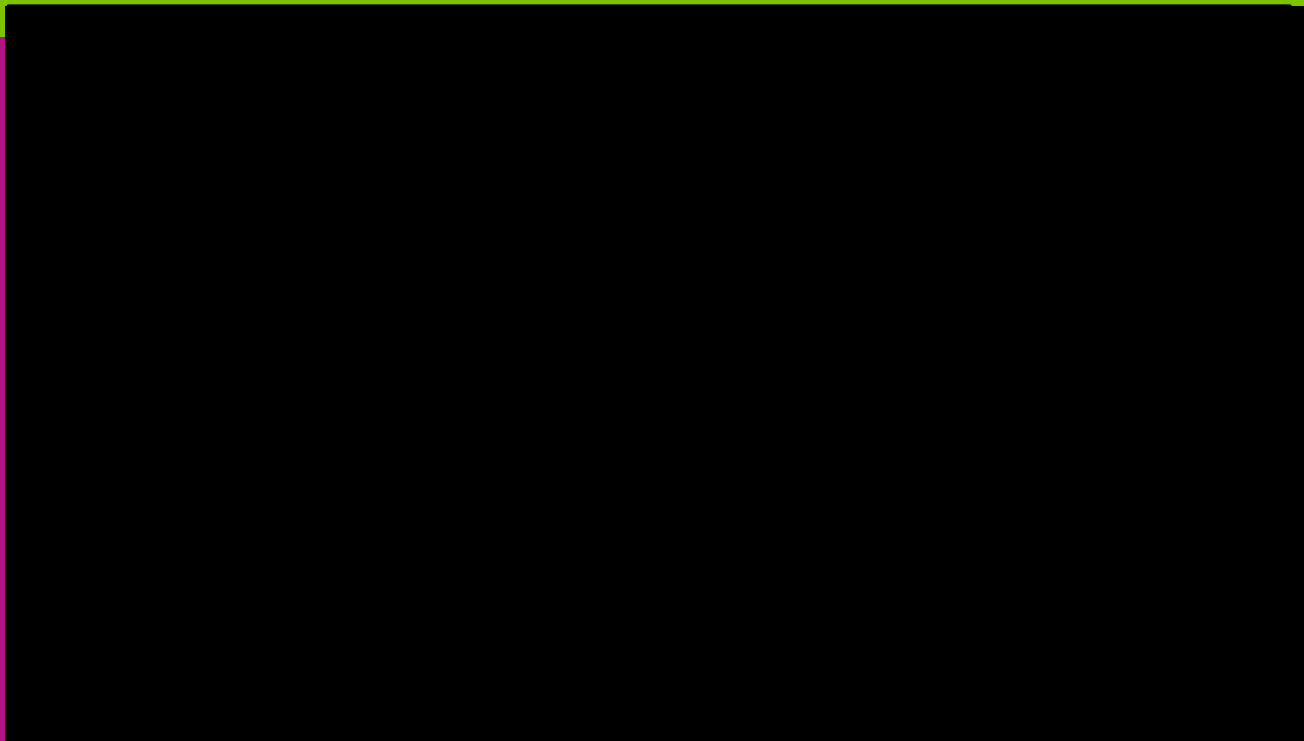
Ajustar Rejilla 1 mm



 Proyecto  
ejemplo de LC



# Robot A.D.A.M – LC 2020





¿Qué fue lo que  
más les gustó de  
la clase de hoy?





**¡MUCHAS GRACIAS!**

@LOSCREADORESCHILE  
#ESTIEMPODECREADORES