RUTA DE PROYECTO

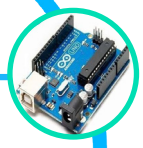
LOS CREADORES

Clase 1
Lanzamiento del proyecto

Conocemos la pregunta guía:

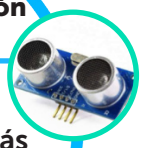
¿Cómo podemos dar solución a algún desafío de nuestra comunidad a través de Arduino?

Clases 2 a 4
Fundamentos de Arduino e ideación de proyectos



Nos familiarizamos con el hardware y el software de Arduino, conocimientos que vamos conectando a posibles proyectos.

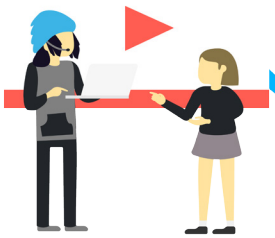
Clases 5 a 6
Experimentación con sensores



Vamos un poquito más en profundidad, aprendiendo a utilizar diversos sensores

Clases 7 a 9
Construcción del prototipo

Nos lanzamos a la creación de nuestras soluciones

Clase 10
Preparación de la presentación final

Preparamos la presentación de nuestros prototipos a la comunidad