

RECURSOS

**FOLLETOS DEL
ESTUDIANTE****GUÍA DE ACTIVIDADES - BARCOS DE ALUMINIO****Objetivo**

Construye un barco que contenga la mayor cantidad de monedas posibles, usando un trozo de papel de aluminio. Construirás dos barcos y mejorarás tu diseño entre el primero y el segundo.

Reglas

- Solo puedes usar una sola pieza de aluminio para construir tu barco.
- No puedes tocar o ajustar tu barco una vez que está en el agua.
- Debes agregar una moneda a la vez.

Desarrolla un plan

- ¿Qué tipo de barco planea hacer tu equipo? Escribe una descripción o dibuja a continuación.
- ¿Cuáles son los puntos fuertes de este diseño? ¿Qué posibles debilidades podría tener este diseño?

Pon a prueba tu barco

- ¿Cuántas monedas tenía tu barco?
- ¿Por qué su barco finalmente se hundió? ¿Qué necesita mejorarse?

Evaluar y mejorar

- ¿Cuáles son los tipos más comunes de problemas que ves entre los barcos probados?
- ¿Qué ideas parecen estar funcionando bien?

Desarrollar un plan

- ¿Qué tipo de barco planea hacer tu grupo? Escribe una descripción o dibuja a continuación.
- ¿Cuáles son los puntos fuertes de este diseño? ¿Qué posibles debilidades podría tener este diseño?

Pon a prueba tu barco

- ¿Cuántas monedas tenía el nuevo diseño de su grupo?
- ¿Por qué su barco finalmente se hundió? ¿Qué necesita mejorarse?



Reflexión

- ¿Cuál fue tu parte favorita de esta actividad? ¿Cuál fue el mayor desafío para ti?
¿Eran lo mismo?



- ¿Por qué crees que estamos haciendo esta actividad en una clase de ciencias de la computación?