

**CICLO DE
ENCUENTROS
DIGITALES
LOS CREADORES
2020**



TALLER EMPRENDEDORES SOCIALES

DESARROLLADO POR

FUNDACIÓN
K
kodea

**CONSEJO
DE CURSO)**
FUN
DA
CIÓN
EDUCACIONAL



Bienvenidos al Primer Encuentro Digital Los Creadores 2020

Para qué estamos aquí



Los Encuentros Digitales son una invitación del Premio de Talento Digital Escolar Los Creadores a toda la **comunidad escolar** a aprender mejores prácticas, herramientas y motivarse a creación tecnológica en tiempos de educación a distancia y de esta manera potenciar el desarrollo de habilidades del siglo XXI.

ACUERDOS ESENCIALES



- Mantener los micrófonos silenciados
- Preguntar a través del chat, estaremos respondiendo consultas y comentarios
- Levantar la mano si quieres hacer una intervención con audio
- Participar activamente de la actividad
- Seguir las instrucciones de la dinámica
- Responder una pregunta al final de nuestro encuentro para medir su experiencia y ayudarnos a mejorar



CONSEJO DE CURSO

FUNDA
CIÓN
EDUCACIONAL

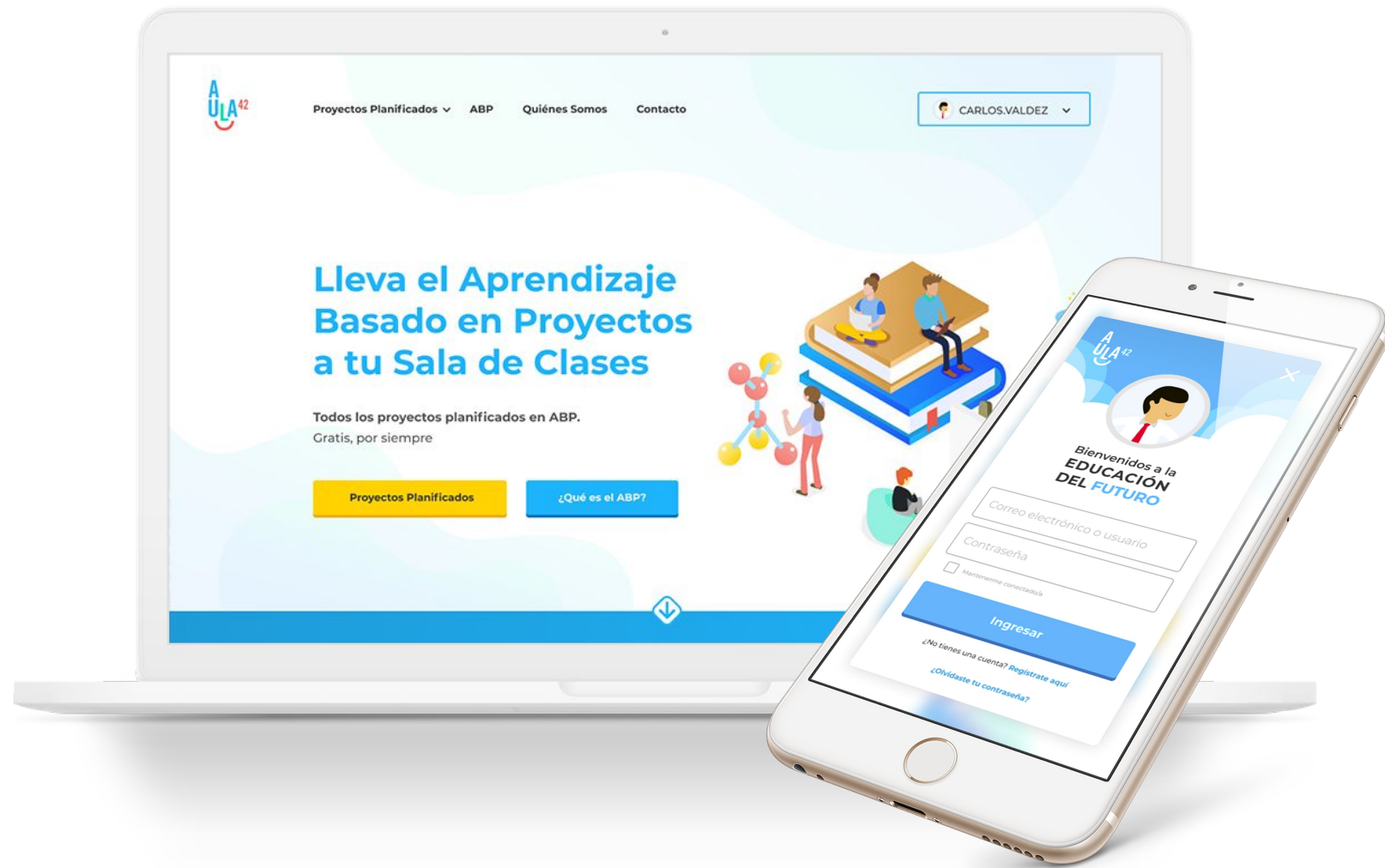


Desde 2014,
inspiramos a miles
de estudiantes a
**aprender por
gusto** en verano.



¿Cómo llevar la Academia de Verano al **colegio**?





www.aula42.org

- Cursos planificados en ABP
- Alineados con el currículum

		
Lenguaje 8° básico Relatos de terror	Física 1° medio (Unidades 1 y 2) Esa onda: luz y sonido	Inglés 7° básico Green warriors
		
Biología / química 3° y 4° medio Nanotecnología: la grandeza de lo diminuto	Historia, ciencias sociales 8° básico (Unidad 2) Sudamericanos: raíces de una identidad	Artes visuales / historia del arte 7° básico a 4° medio Historia material de la pintura

En colaboración con
Kodea, creamos un curso
introdutorio de **Arduino**.

Pero hacía falta un paso
previo...



Emprendedores sociales busca:

- Introducir a profesores en una experiencia ABP
- Inspirar a estudiantes con el emprendimiento social



¿Cómo puedo aportar al mundo a través del emprendimiento?





TRICICLOS

Algramo

Remote Waters

¿Qué es el emprendimiento social?

Una forma de emprendimiento que aborda los **principales desafíos** de nuestra sociedad, al generar soluciones con impacto y económicamente sustentables.

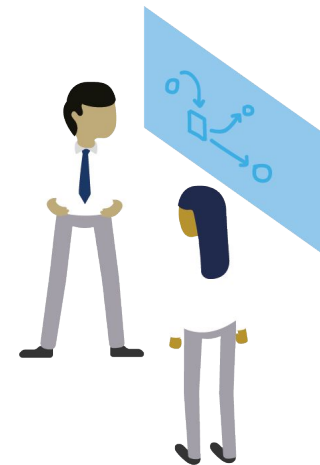
"No la mejor empresa del mundo, sino la mejor PARA el mundo" - Sistema B

Meta: Idear soluciones innovadoras a problemáticas de nuestro entorno.

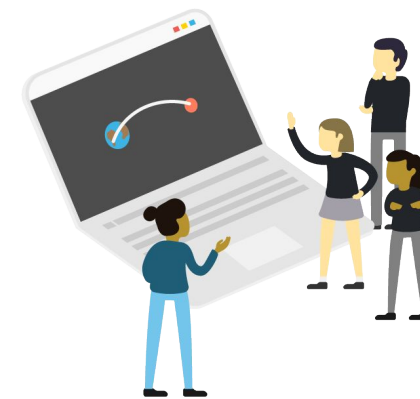
Dinámica de trabajo: colaborativa, en base al Design Thinking



EMPATIZAR



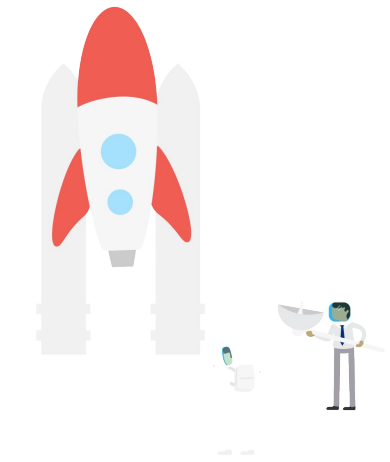
DEFINIR



IDEAR

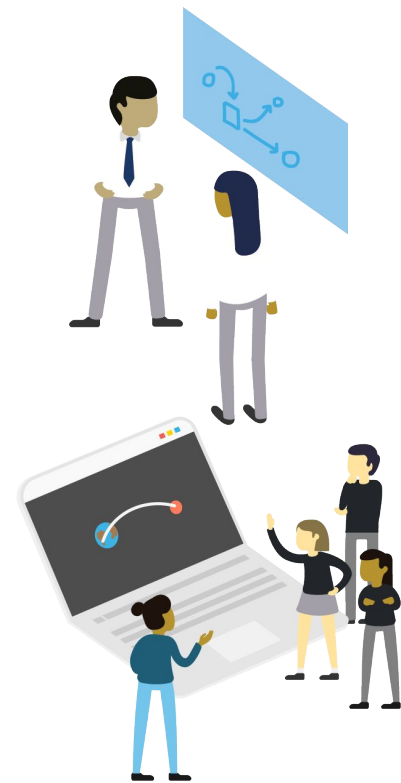


PROTOTIPAR

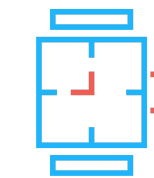


TESTEAR

**¡Necesitamos 6
voluntari@s!**

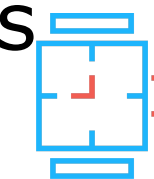


Paso 1: el equipo **identificará** un problema social o medioambiental en base a un ODS



5 min

Paso 2: entre todos, **idearemos** muchas posibles soluciones a esa problemática.



10 min



OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE





ODS 15: Vida de ecosistemas terrestres

- Debido a la sequía y la desertificación, se pierden 23 hectáreas de bosque por minuto
- Los bosques albergan a más del 80% de todas las especies terrestres de animales, plantas e insectos.
- 1.600 millones de personas dependen de los bosques para su sustento



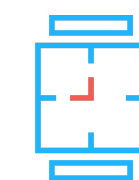
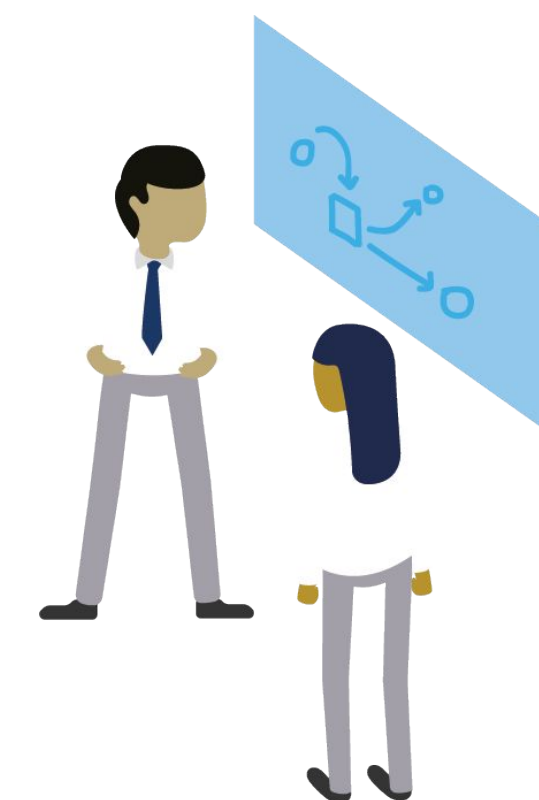
ODS 4: Educación de calidad

- 617 millones de jóvenes en el mundo carecen de conocimientos básicos en aritmética y de un nivel mínimo de alfabetización.
- El cierre de escuelas producto de la pandemia por COVID-19 ha afectado a más del 91 % de los estudiantes en todo el mundo.

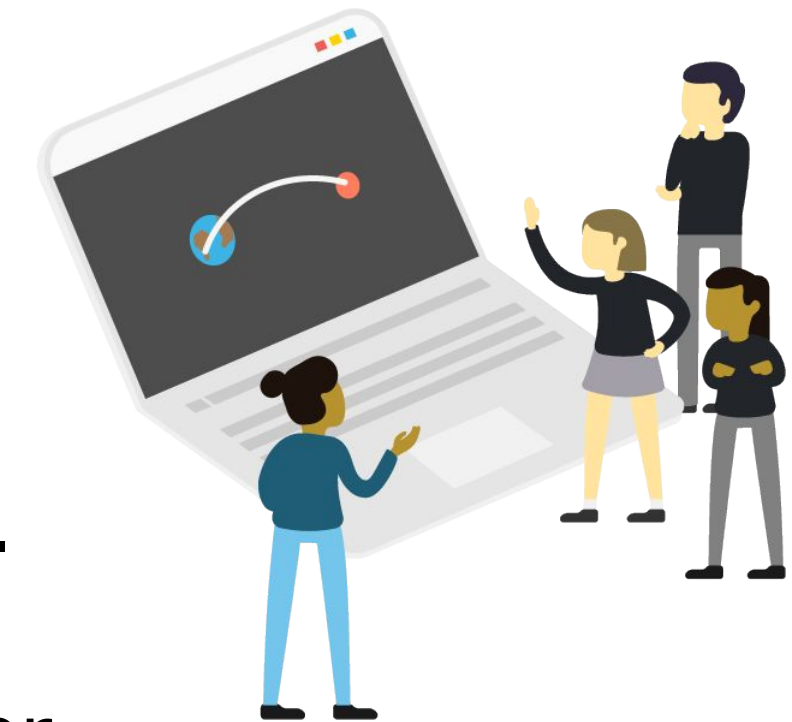
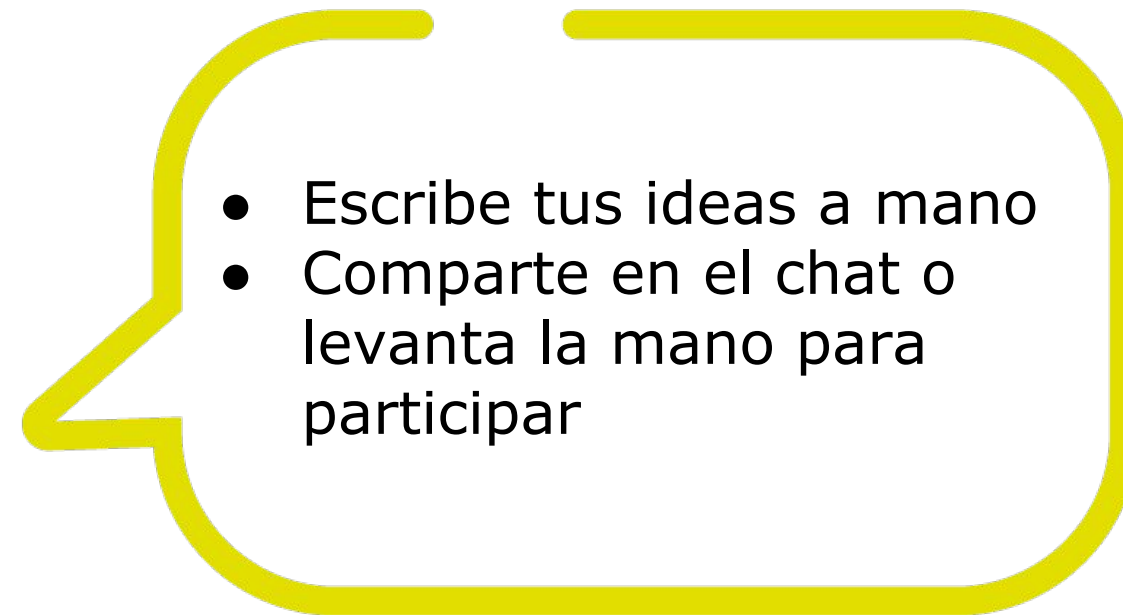


Paso 1: Definir

- Identifiquen un problema vinculado a **UNO** de estos ODS
- Piensen en sus comunidades
- Pongan un rostro al problema, ¿a quién quieren ayudar?
- ¡No salten a las soluciones!

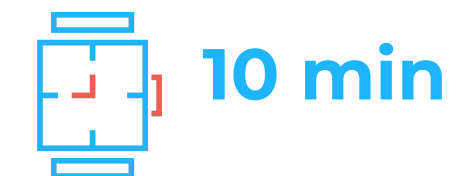


5 min



Paso 2: Idear

- Ahora, **entre todos** vamos a idear muchas posibles soluciones. ¡A pensar en grande! ¿Qué harían con recursos ilimitados?
- Luego... el equipo original escoje una **idea** que combine lo mejor de varias.





Reflexión grupal

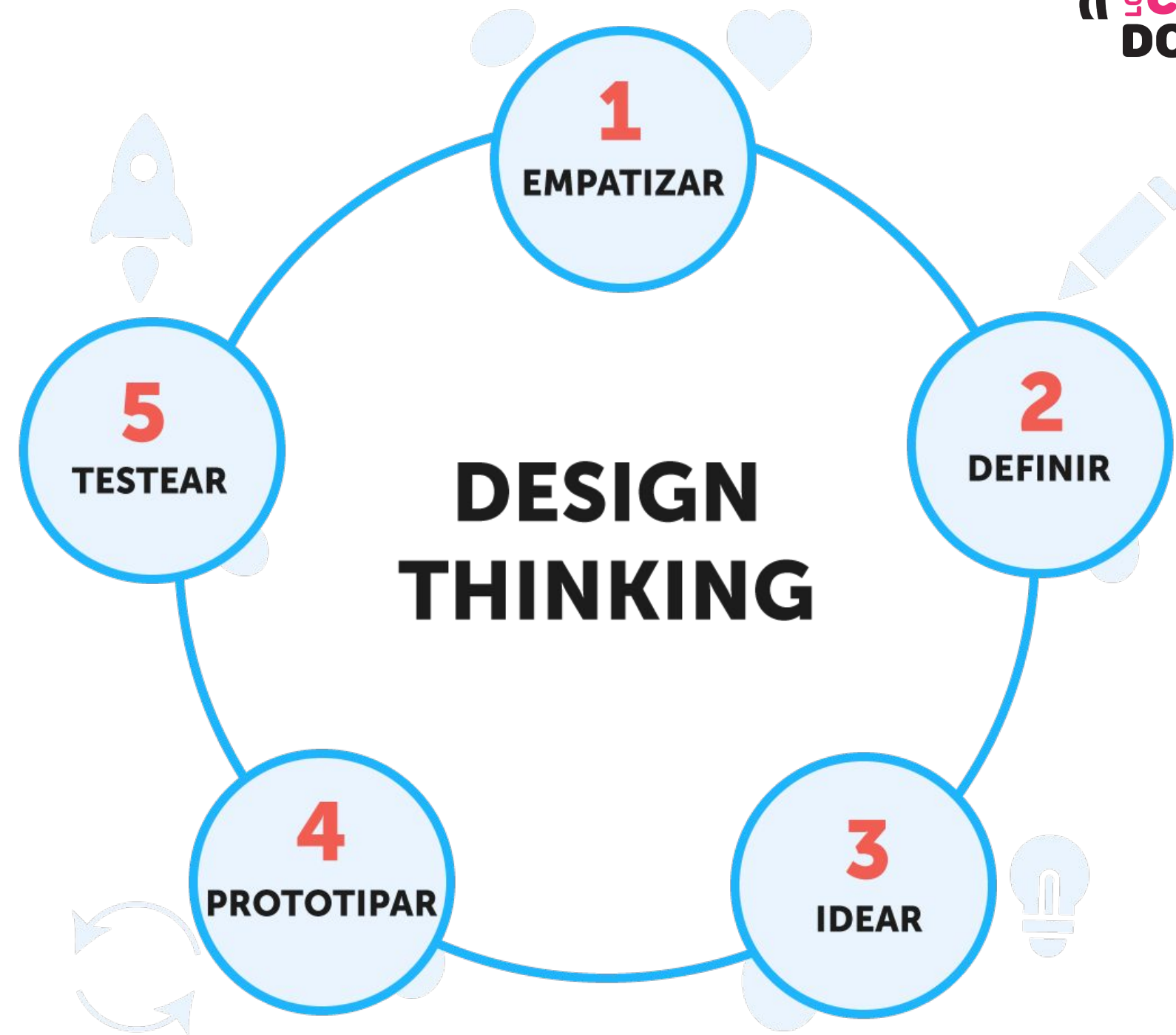
- ¿Qué destacan de la actividad?
- ¿Qué desafíos surgieron?





Etapas del Design Thinking... y de nuestro proyecto

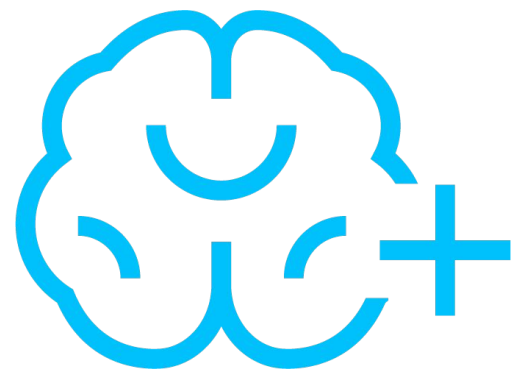
- 1) **Empatizar:** conectamos con nuestras comunidades y exploramos posibles desafíos
- 2) **Definir:** profundizamos en un problema
- 3) **Idear:** imaginamos posibles soluciones
- 4) **Prototipar:** construimos una propuesta de valor y generamos prototipos
- 5) **Testear:** presentamos nuestras soluciones ante un público real





En todo momento trabajamos las tres Cs:

Creatividad



Colaboración



Comunicación





Emprendedores sociales

Manual para el docente



Asignatura:
Tecnología B
Formación ciudadana

Nivel:
7º básico a 4º medio

Unidad:
Ver ficha técnica

Duración:
10 clases de 90 min



Componentes de un curso Aula 42

- 1. Manual** para docente con planificaciones diarias
- 2. Recursos pedagógicos:** guías, PPTs, instrumentos de evaluación
- 3. Videos** para estudiantes





www.educa.kodea.org

+569 6588 5662

EDU[K] Recursos Educativos Fundación Kodea

[HOME](#) [NOTICIAS Y ACTIVIDADES](#) [CURSOS](#) [CONTACTO](#)

Edu[K] es una plataforma digital, impulsada por **Fundación Kodea**, donde docentes, niñas, niños, adolescentes y cualquier persona interesada, podrá encontrar recursos educativos con conceptos fundamentales de ciencias de la computación, programación y pensamiento computacional.

RECURSO EDUCATIVOS PARA DOCENTES

Elige tu curso

Principiante

Mundo digital para niños

👤 1

En Algebra , Arduino , Ciencias de la Computación , Code.org , Docentes , Estudiantes , Programación , Tecnología

Gratis [Inscríbete](#)

Todos los niveles

Cómo funcionan los computadores

👤 3

En Ciencias de la Computación , Code.org , Docentes , Estudiantes , Programación , Tecnología

Gratis [Inscríbete](#)

Todos los niveles

Curso de Emprendimiento social

👤 35

En Docentes , Estudiantes , Tecnología

Gratis [Inscríbete](#)




www.educa.kodea.org

The screenshot shows the website interface for the 'Curso de Emprendimiento social'. At the top, there is a red navigation bar with the EDU[K] logo and the text 'Recursos Educativos Fundación Kodea'. The navigation menu includes 'HOME', 'NOTICIAS Y ACTIVIDADES', 'CURSOS', and 'CONTACTO'. A contact number '+569 6588 5662' and a YouTube icon are also visible in the top right corner.

Curso de Emprendimiento social

Nivel del curso: **Todos los niveles** Compartir: [f](#) [t](#) [in](#) [t](#)

Categorías
Docentes, Estudiantes, Tecnología

Estado del curso
 0% Completo

Acerca de este curso


Enseña a estudiantes a generar un emprendimiento de impacto social incorporando el uso de la tecnología.

Este curso busca facilitar la introducción al docente a la metodología de Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP). Es un primer acercamiento que permite modelar los elementos clave que debe tener un proyecto y la secuencia didáctica que involucra.

Descripción

El ABP es reconocido por su efectividad en potenciar habilidades del siglo XXI, como la colaboración, la investigación y la creatividad. Al involucrar un rol activo del estudiante, favorece también un aprendizaje más profundo y significativo, que los habilita para aplicar esas habilidades en otros contextos.

Este curso está planificado en línea con la metodología ABP, que invita a los estudiantes a conectar su aprendizaje con desafíos del mundo real. En ABP, los estudiantes trabajan a lo largo de varias clases en resolver un problema o dar respuesta a una pregunta compleja. Al finalizar, deben demostrar sus conocimientos y habilidades presentando públicamente sus proyectos.




EMPEZAR EL CURSO

Completa todas las lecciones para marcar este curso como completo

Materiales incluidos

- ✓ Manual completo de introducción a la metodología Aprendizaje Basado en Proyectos, que sustenta este curso.
- ✓ Ficha técnica del curso, que detalla todos los elementos centrales, incluyendo objetivos e instrumentos de evaluación por clase.
- ✓ Planificaciones clase a clase.

 Has sido inscrito en **08/12/2020**.

Etiquetas

Lista de lecciones



Ir al inicio del curso



Manual guía de implementación de metodología ABP en el aula

✓ Completar Lección

Manual para el Docente



Manual guía de implementación de metodología ABP en el aula



Módulo 1- Diseño y planificación



Módulo 2 - Creación e implementación



Módulo 3 - Presentación



En este manual, encontrarás:

- Una breve introducción a la metodología
- Aprendizaje Basado en Proyectos, que sustenta este curso.
- La ficha técnica del curso, que detalla todos los elementos centrales, incluyendo objetivos e instrumentos de evaluación por clase • Planificaciones clase a clase.
- *****Debes ver cada video y descargar el material complementario de cada clase.**

Adjuntos



Emprendedores sociales_ Manual del curso.pdf
2,15 MB

Siguiente →





— Preguntas & comentarios





ESTE AÑO, QUEREMOS
QUE TUS IDEAS
LLEGUEN MÁS LEJOS!



WWW.LOSCREADORES.CL



A close-up photograph of a person's hand holding a smartphone. The phone's screen displays a calculator application with the word 'Calculadora' at the top. A white circular sticker is placed over the center of the screen. The sticker features a stylized black outline of a headset with colorful vertical bars above it. The text on the sticker reads 'PREMIO LOS CREADORES CHILE 2020'. The background is blurred, showing a person's hair and a grey hoodie. Several colorful brushstroke-like shapes in blue and yellow are overlaid on the image.

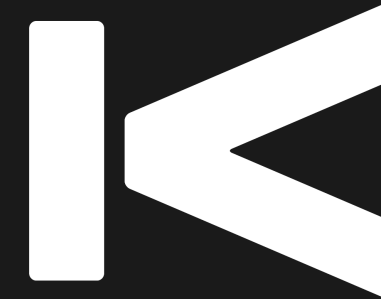
Calculadora

PREMIO
LOS **CREA**
DORES
CHILE **2020**

**CONSEJO)
DE CURSO)**

FUN
DA
CIÓN
EDUCACIONAL

FUNDACIÓN



kodea

www.aula42.org